



БУДНИ

Наполним цветом будущие дни!

Выпуск №4 (59)
Март 2013



ЧИТАЙТЕ В ЭТОМ ВЫПУСКЕ



Весеннее настроение в рубрике «ГАЛЕРЕЯ»

Путешествие по России на выставке Гранд Макет

Интервью с молодым изобретателем

Сказка «Как я целый день без техники обходилась»

КОМПЬЮТЕР В НАШЕЙ ЖИЗНИ

- Компьютеры будущего
- Компьютер.
Добро или зло?
- Социологический опрос



Рубрика «ОТГАДАЙКА» в
новом формате



Наконец-то наступила долгожданная весна, за окном светит солнышко, поют птицы, слышны звуки капли... Настроение у всех приподнятое, особенно после первого весеннего праздника. Именно поэтому мы, журналисты газеты «Будни», с большим энтузиазмом принялись за подготовку специального выпуска нашей газеты.

В этом номере вы увидите открытки, которые создали с помощью различных компьютерных программ воспитанники нашего Центра к празднику восьмого марта. Надеемся, они создадут вам праздничное, весеннее настроение, прежде чем вы погрузитесь в тему номера – «Компьютер в нашей жизни».

В этом выпуске газеты мы собрали для вас самые интересные материалы, посвященные «компьютерной» теме. Ведь компьютер – это основное увлечение современной молодежи. Без техники сейчас не может обойтись никто.

Итак, читайте на страницах этого номера: Как будет выглядеть компьютер будущего: новейшие разработки ученых - реалии или фантастика? Так же мы представляем вашему вниманию интервью с участником научно-технической конференции школьников, ведь сегодняшние школьники – это будущее страны. Как вы думаете, компьютер - это добро или зло? Один из наших корреспондентов провел исследование по этой теме. Думаем, вам будет интересно узнать, к какому выводу он пришел. В этом выпуске мы публикуем результаты проведенного нами соц. опроса: «Чем увлекаются наши сверстники?» - об этом вы узнаете, прочитав газету.

В рубрике «Наше творчество» читайте фантастическую сказку «Как я целый день без техники обходилась». И, наконец, наша традиционная рубрика «Отгадайка» в этом выпуске предстанет в новом формате – мы предлагаем вам разгадать «Компьютерные ребусы».

Надеемся, каждый из вас найдет в нашей газете что-то интересное для себя.

Скорее переворачивайте страницу и начинайте читать!!!



Манженко Марина

редактор выпуска



Принцесса Сашенька, 13 лет, компьютерная графика и флэш-анимация



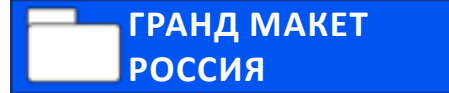
Селиванова Елена, 13 лет, компьютерная графика и флэш-анимация



Фокеева Наталия, 15 лет, цифровая фотография



Ульянова Катя, 10 лет, компьютерная графика и флэш-анимация

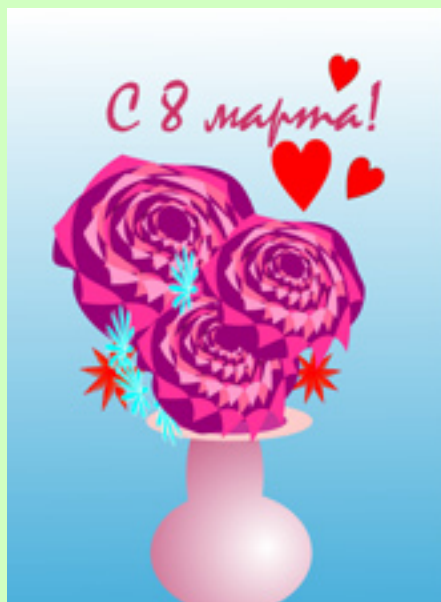


Скоро весна,
Скворцы прилетают.
Скоро весна,
И снежок растает.
Скоро весна,
И пришла пора:
Счастья, радости и добра!

весеннее настроение



Калачев Кирил, 9 лет



Барашкина Марина, 10 лет



Митенева Алина, 10 лет

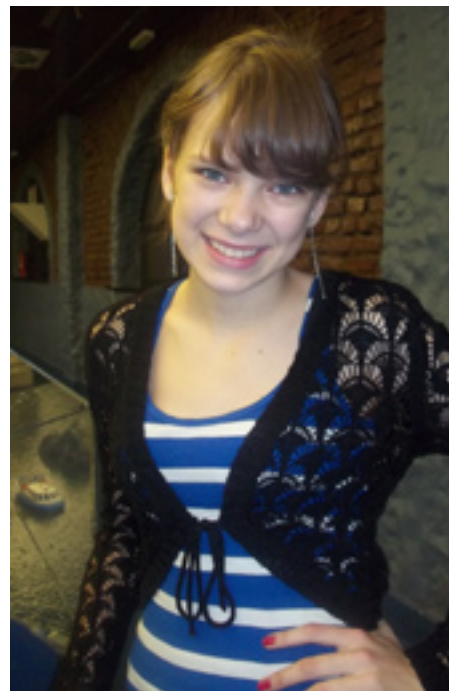


Кудряшова Полина, 5 кл.

* * *

Уже почти растаял снег,
И дует ветерок весенний.
И радуется веселый бег
Ручьев. И быстрою каплейю
Стекает по полям вода.
И хочется поддаться пенью,
И это значит - здесь весна -
Пора любви и вдохновенья!!!

Комарова Таня



Недавно моей маме дали два пригласительных билета в музей «Гранд Макет Россия». Я была очень рада, так как знала, что это новый уникальный музей в Санкт-Петербурге, и как там красиво.

Спешу рассказать вам, дорогие читатели газеты «Будни», что же я там увидела.

Гранд Макет представляет собой большой зал, в котором размещён гигантский макет нашей страны - России. И чего там только нет!?! Это и маленькие домики, липипуты-люди, красивые машинки, аттракционы, метро, дома культуры, музеи, реки, озера и прочее, прочее, прочее... И все это движется: едет, плывет, вертится и т.д. В общем, Гранд Макет Россия – это настоящее произведение искусства!



Продолжение читайте на стр. 7



Георгий Кутузов, 10 лет



КОМПЬЮТЕРЫ БУДУЩЕГО



За окном 2013 год, XXI век, когда мы не можем представить свою жизнь без всевозможных гаджетов, главным из которых, конечно, является компьютер.

А ведь наши прабабушки и прадедушки даже и не подозревали о том, что будет такой огромный скачок в развитии техники: они жили без компьютеров, мобильных телефонов и прочих технических средств. Наши бабушки и дедушки уже начинали осваивать компьютер, но компьютеры в их время выглядели совсем не так, как сейчас. Они были гигантских размеров, занимали целые огромные комнаты и служили для различных вычислений. В них не было даже игр и интернета (представьте себе!). В конце XX века наши мамы и папы уже вовсю работали и работают до сих пор на компьютерах IV поколения, которые способны на многое, позволяют решать большое количество задач.

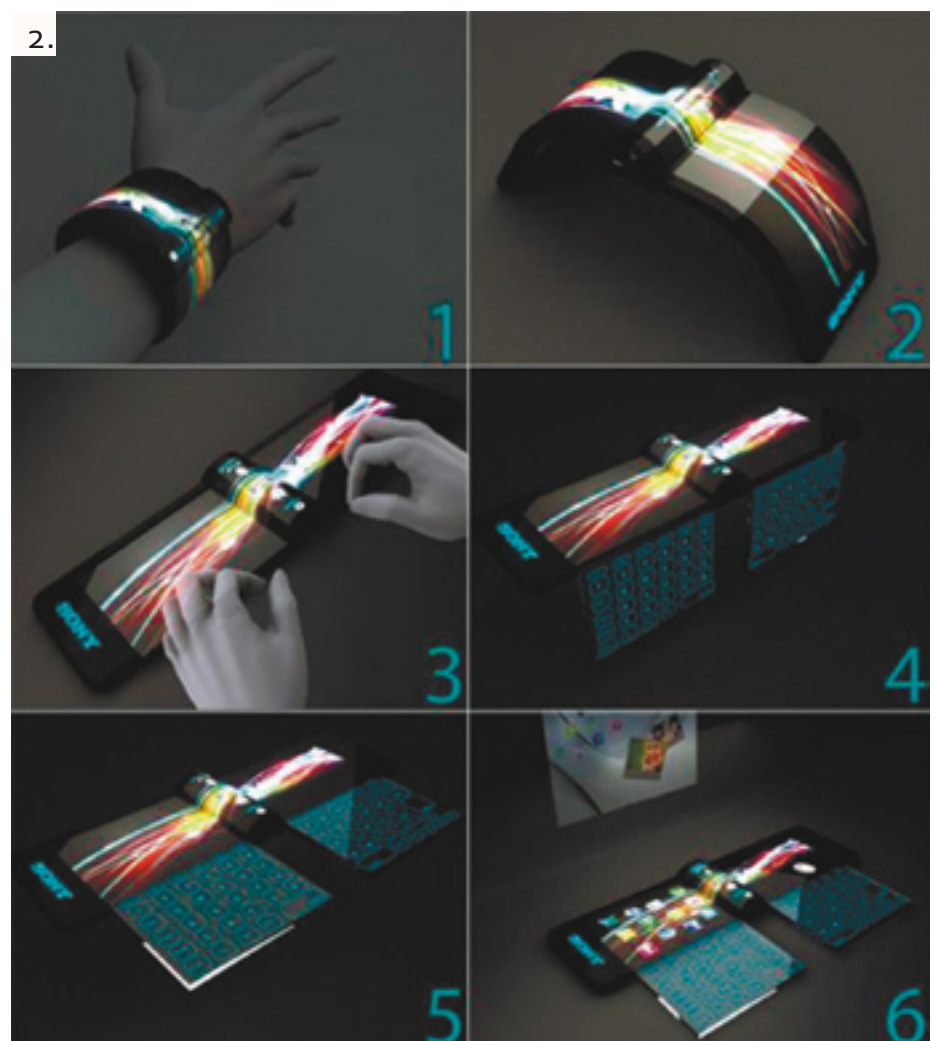
Уже в наше время появились ноутбуки и планшеты, способные выполнять те же задачи, что и стационарные компьютеры, а что же нас ждет дальше? В поисках ответа на этот вопрос я обратилась к всемирной паутине. И вот, что мне удалось выяснить.

Оказывается, сейчас активно ведутся разработки V поколения компьютеров. У ученых есть множество идей и предположений о том, как будет выглядеть компьютер будущего.

Я познакомлю вас лишь с некоторыми из них...

Вот, например, «Прозрачный компьютер», разработанный и созданный Джинхом Ли и Кэти Боуланджер из корпорации MicrosoftAppliedSciences, который внешне напоминает рамку с прозрачным стеклом. Но стоит человеку завести руку за прозрачный дисплей... как начинаются настоящие чудеса. Человек может управлять объектами, которые «волшебным образом» появляются на дисплее, да еще и в трехмерном пространстве!

Еще одна разработка ученых – SonyNexter - мобильный компьютер 2020 года. Многие люди представить себе не могут, как можно отправиться куда-нибудь без своего ноутбука, нетбука или смартфона, на крайний случай. Именно поэтому про-





1. Прозрачный компьютер
2. SonyNexter
3. Holo в виде браслета
4. Holo в рабочем состоянии
5. RollMe



5.



ектировщик Хироми Кирики при разработке своего проекта компьютера сделал упор на его мобильность. Он разработал компьютер с гибким сенсорным экраном, предназначенным для ношения на запястье, подобно часам, при этом он является полноценным компьютером, способным выполнять все необходимые действия.

Разработчики утверждают, что такой компьютер появится уже к 2020 году, так что нам с вами осталось подождать совсем недолго.

Проект HOLO 2.0 также представляет компьютер будущего, предназначенный для ношения на запястье. Его размеры составляют всего 140 мм в длину, 25 мм в ширину и толщиной от 2,5 мм до 10 мм! Можете ли вы представить себе, что и при таких размерах он обладает всеми функциями, как и ноутбук!

RollMe - компьютер, который можно сворачивать словно газету, разработанный с использованием нанотехнологий, уже

тоже не является чем-то фантастическим. Ученые утверждают, что существующие технологии вполне позволяют создать такой компьютер!

Из всех этих примеров мы видим, что чем дальше ученые заглядывают в будущее, тем миниатюрнее становятся разрабатываемые ими модели компьютеров. Ведь будущее компьютерной техники - это миниатюрные габариты, объем, глубина изображения.

Я рассказала вам, как представляют себе компьютер будущего ученые. Давайте пофантазируем и придумаем компьютер будущего, таким, как видим его мы сами.

Я представляю себе компьютер будущего размером со спичечную коробочку с выдвижной клавиатурой и прозрачным дисплеем. Или компьютер, который выглядит как обычный телефон, но при нажатии кнопки экран при помощи пальцев можно увеличить до больших размеров, чтобы значки на экране были объем-

ные как настоящие. Ну или, например, компьютер обычного размера, который после использования можно свернуть в несколько раз, положить в карман... стоп, по-моему, я уже зашла слишком далеко, ведь это только фантазии, которые возможно и не осуществляются. С другой стороны, а почему бы и нет?

Возможно, именно нашему поколению скоро предстоит увидеть, как самые фантастические на первый взгляд предложения становятся реальностью, мы сможем увидеть их в действии, и сами будем пользоваться такими гаджетами. А может быть, кто-то из вас, дорогие читатели, станет гениальным изобретателем и создаст новую, ни на что не похожую, модель компьютера?

Главное – не бояться даже самых безумных идей, учиться и пробовать! И тогда у вас все получится!

Рулева Ксения



Мы живем в такое время, когда человек просто не может представить своего существования без всевозможных технических средств. Основным из них является компьютер, причем компьютер уже занимает прочное место не только в жизни взрослых, но и детей.

Сейчас практически в каждом доме есть компьютер, а в некоторых – и не один. Родители покупают детям компьютеры для того, чтобы они лучше учились в школе, так как уроки информатики начинаются уже с младшей школы, а в сред-

прогулки и другие «рады жизни», целыми днями и ночами, по выходным и праздникам «зависают» в своих компьютерах.

Врачи считают, что причинами «компьютерной зависимости» становятся недостаток внимания к таким детям со стороны родителей. Наверное, они правы, но, мне кажется, что дело не только в этом, но и в самом человеке, у которого не хватает силы воли остановиться, а может быть, у таких ребят просто нет хороших друзей? В любом случае, такая зависимость ни к чему хорошему



КОМПЬЮТЕР ДОБРО ИЛИ ЗЛО?



ней школе для подготовки докладов, рефератов, презентаций без компьютера просто не обойтись!

Но всегда ли дети используют компьютер по назначению? Конечно, нет. Вот я и задумался над вопросом: «Компьютер приносит больше пользы или вреда?»

Я решил начать свое исследование с поиска в Интернете (опять без компьютера никуда!). И вот что выяснил. Все доктора в один голос твердят о большом количестве вредных факторов долгого нахождения детей за компьютером. У детей, которые долго сидят за компьютером, часто происходит нарушение осанки. Также может происходить увеличение веса, так как ребенок мало двигается, может ухудшаться зрение из-за мерцания монитора.

Это, конечно, так, но мне кажется, что с этими проблемами можно справиться. Для этого врачи рекомендуют родителям подобрать правильную мебель для своих детей и не разрешать им проводить за компьютером больше 2 часов, делать гимнастику для глаз и т.д.

Более опасной, по мнению врачей, в последние годы становится «компьютерная зависимость». И с этим нельзя не согласиться. Я лично знаю многих ребят, которые, забыв про уроки,

не приводит: у детей наступает нервное истощение, они не едят, возникает перенапряжение, с которыми очень сложно бороться. В конце концов, это может довести до того, что ребенку действительно понадобится помощь врачей. Ведь «неправильные» компьютерные игры вызывают агрессивное поведение у детей.

Вспомните, сколько случаев неадекватного поведения детей и подростков, возникавших из-за «компьютерной зависимости», обсуждается по телевизору, в газетах. Например, недавно нашумевший случай, который обсуждался по всей стране: «зависимый от компьютера» мальчик-подросток напал на своего отца с ножом за то, что тот, устав убеждать его словами, просто перерезал провода от его компьютера. Конечно, это я привел самый крайний случай. Но, к сожалению, такие случаи не редки.

Несмотря на всё вышесказанное, мне кажется, что положительных сторон использования компьютеров значительно больше. Например, при помощи Интернета дети находят нужную им для учёбы и подготовки рефератов, проектов информацию, общаются с друзьями в реальном времени.

А задача взрослых – помочь своим детям подобрать «правильные» игры (например, стратегии), которые способствуют развитию навы-

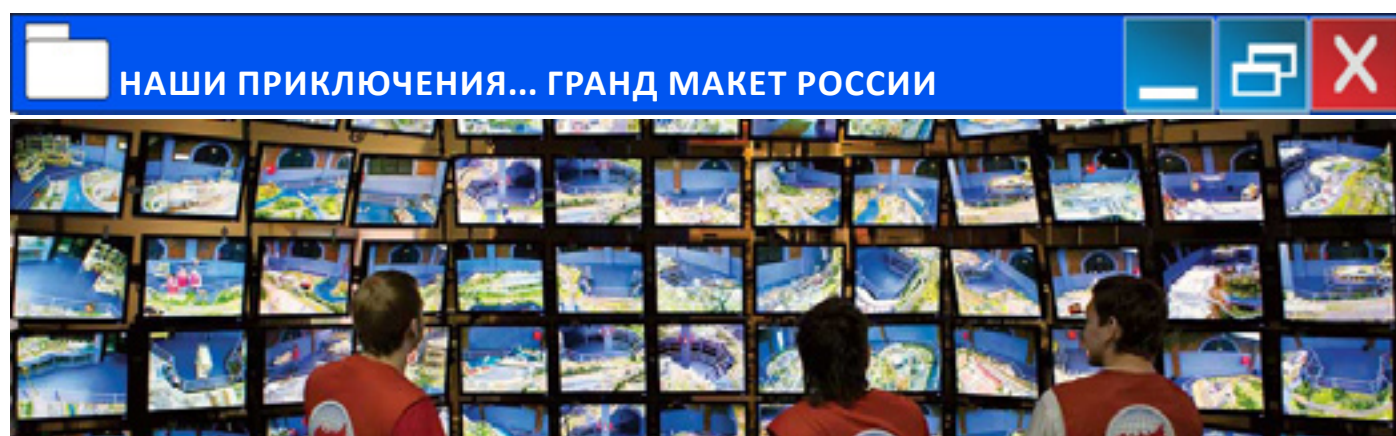
ков планирования и усидчивости или аркады (игры-бродилки), которые улучшают глазомер, скорость реакции, внимание. Дети, которые будут играть в такие игры, научатся анализировать сложные ситуации, а решение задач и проблем, которые возникают во время игры поможет развить сосредоточенность, мышление, усидчивость. Эти игры значительно интереснее многих «тупых стрелялок», «ужастиков» и т.п., просто не все дети знают об их существовании.

Ну и, конечно, нужно учиться пользоваться различными компьютерными программами. Можно заниматься этим самостоятельно, а можно записаться в кружок, как поступил я, придя заниматься в объединение «Компьютерная гра-

фика и Flash-анимация» в ЦДЮТТ Московского района. И тогда вы увидите, что на компьютере можно не только играть, но и самому создавать красивые и интересные вещи в различных программах, участвовать и побеждать в конкурсах, а в дальнейшем, возможно, связать с компьютером свою будущую профессию! Ведь компьютерная грамотность необходима во многих сферах.

Оценив все плюсы и минусы, я все-таки считаю, что компьютер приносит больше пользы для человечества, чем вреда. Ведь он помогает во всех проблемах, он для всех возрастов, только не надо сильно увлекаться!

Алешко Роман, 11 лет



Читайте начало на стр. 3

Меня поразили масштаб сделанного! Уже зайдя в зал, вы можете увидеть смену погоды в разных частях страны, смену дня и ночи, время от времени случаются грозы, извержения вулканов, лесные пожары, сходы лавин и другие природные явления. Тут же на помощь пострадавшим отправляются службы спасения.

Жизнь кипит на всей огромной территории нашей страны, в каждом её уголке!

Гранд Макет Россия расположен на площади в 800 квадратных метров и управляется 40 компьютерами. Также на макете есть специальные кнопки, при нажатии на которые происходят разнообразные «сюрпризы» – может начаться в лесу пожар, может просто заработать фонтан или в курятнике запрыгают и закудахнут куры. Таких интересных кнопок более 30 штук и каждая включает свою сценку. За всем этим можно наблюдать часами!

Естественно, при создании макета использовались самые новые технологии создания моделей и программирования, чтобы нам с вами было интересно и захотелось рассказать о нем своим друзьям!

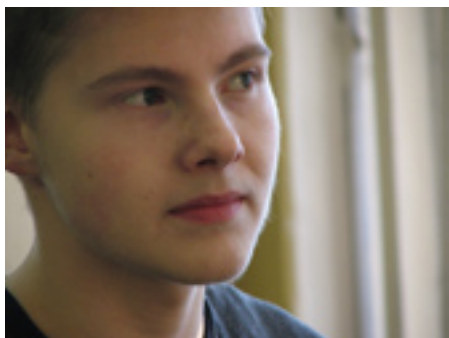
В общем, лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать. Очень советую посетить это прекрасное место!

Валерия Горина (ред. Алешко Роман)





ИМИТАТОР ШУМА ПРИБОЯ



Касаткин Артем участник Районной научно-технической конференции старшеклассников Московского района.

9 февраля 2013 года состоялась II Районная научно-техническая конференция старшеклассников Московского района. Участниками конференции стали учащиеся лицея №373, гимназии №524, гимназии №526, школы №351, школы №495, школы №496, школы №508, обучающиеся ЦДЮТТ. Ценность представленных работ и самой конференции состояла не только в научно-технических идеях и решениях, которые ребята продемонстрировали, но и в том, что у них появилась еще одна возможность заявить о себе и познакомиться со сверстниками.

Участие в конференции принял один из воспитанников ЦДЮТТ, Касаткин Артем, занимающийся в объединении «Радиотехника и радиоэлектроника». На конференции Артем представил интересный прибор - «Имитатор шума прибора», который он разработал на занятиях.

Нас, корреспондентов газеты «Будни», очень заинтересовало, зачем нужен такой прибор в современных условиях, и мы решили взять интервью у Артема,

чтобы подробнее узнать о его изобретении.

- На конференции ты представлял прибор «Имитатор шума прибора». Почему тебя заинтересовала эта тема?

- Потому что, когда люди чем-то занимаются, допустим, делают уроки, то часто включают музыку, а это, в свою очередь, шум, который вредит их здоровью, а шум прибора успокаивает и дает сосредоточиться на чем-либо.

- А почему ты выбрал именно шум прибора, а не пение ласточек или что-нибудь другое?

- Все очень просто! Мне нравятся звуки моря, кроме того, они могут внезапно нарастать и резко убывать, т.е. имеют требуемую «волнообразность» (улыбается).

- Сколько времени ты трудился над созданием прибора?

- Не очень долго...Около двух месяцев.

- Было тяжело?

- Нет, не очень. Труднее все-



го было найти подходящие детали и всё это скомпоновать.

- Из каких материалов собран твой прибор?

- Плата, резисторы, конденсаторы... Мне кажется, что это всё равно ни о чем вам не говорит (смеется).

- Как проходило тестирование прибора? Действительно прибор положительно влияет на самочувствие человека?

- Мы тестировали прибор не очень много раз: у нас в объединении - на занятиях, и, конечно, на самой конференции. Прежде чем заняться разработкой прибора, я изучил этот вопрос в Интернете. По всем данным такой прибор действительно должен положительно влиять на самочувствие человека (предотвращать повышение артериального давления, препятствовать возникновению астенических состояний) за счет волн определенной длины.

- Приходилось ли тебе прежде участвовать в подобных конференциях?

- Нет, это было в первый раз!

- Наверное, тебе было страшно?

- Конечно (улыбается).

- Расскажи поподробнее, как проходила конференция, какие у тебя остались впечатления? Что нового и интересного ты узнал?

- Если говорить кратко: мы пришли, зарегистрировались, нас усадили в большом зале и начали вызывать по одному. Всем было страшно (смеется).

А если серьезно: мне понравилось то, что все участники конференции хорошо подготовились и серьезно отнеслись к

делу. Было много интересных проектов, хорошо выполненных презентаций. Все ребята – молодцы!

- Как ты думаешь, могут ли идеи и изобретения, предлагаемые школьниками, быть серьезно восприняты взрослыми и, может быть, реализованы в будущем?

- Да, а почему нет?! Для этого и проводятся такие конференции, они дают возможность ребятам заявить о себе!

- Что для этого нужно делать?

- Для этого надо просто стараться. Естественно, необходимо проявить настойчивость и терпение (потому что изобретения не делаются за один день) и, конечно, желание.

- Какие твои дальнейшие планы? Есть ли новые идеи?

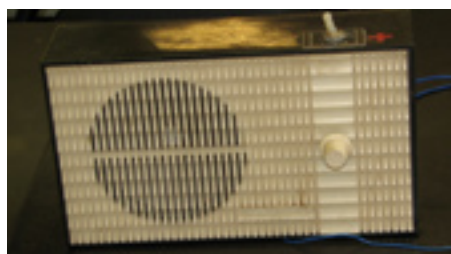
- Да, хотелось бы уменьшить прибор в размере, уменьшить «пилы» и размеры самих деталей.

- Спасибо огромное, Артем!

- Не за что! Был рад пообщаться (улыбается)!

Мы надеемся, что это и другие изобретения Артема и многих других талантливых ребят будут в будущем воплощены в жизнь и востребованы! А сами ребята станут знаменитыми конструкторами, инженерами, программистами, учеными. Ведь у современной молодежи – огромный потенциал, который поддерживается бурным развитием технологий.

Беседу провели Магомедова Мису и Рулева Ксения



КАК Я ЦЕЛЫЙ ДЕНЬ БЕЗ ТЕХНИКИ ОБХОДИЛАСЬ!



Этот день начался странно... Я проснулась от того, что луч солнца светил мне в глаза. Я удивилась: «Почему не прозвонил будильник на мобильном телефоне?». Но долго думать мне было некогда, так как настенные часы показывали 9:35. Я проспала!!! И пришла в школу только ко второму уроку, чего со мной никогда раньше не случилось!

Вернувшись из школы, я решила посмотреть телевизор, тем более, что уроков в этот раз задали немного, но телевизора на привычном месте не оказалось?!? Тогда я решила посидеть вКонтакте, но и компьютер куда-то исчез!!!

Осмотревшись по сторонам, я обнаружила также пропажу наушников, колонок, плеера, чайника и вообще всей техники!!! Я поняла – что-то тут не так... И уже собиралась звонить в полицию.

И вдруг в большом старинном зеркале, висевшем в коридоре, появилось «лицо» Кощея Бессмертного! Он сказал:

- Это я забрал твою технику! Ты должна пройти все мои испытания, чтобы вернуть её!!! Ха-ха-ха!

Почему-то я совсем не испугалась появления Кощея. Более страшной была другая мысль: «Я не выживу без техники даже одного дня».

И я согласилась...

-Залезай в зеркало, - сказал Кощей, - и ты попадешь в мою страну!

Но мне в его страну совсем не хотелось. Я сказала ему об этом, но Кощей ответил, что его это не волнует, и мне пришлось лезть в зеркало...

Ощущение было непонятным. Как будто бы по тебе чем-то проехали, но не сильно... В общем не очень славное, но и не «не славное» тоже. Всё-таки к Кощею в страну идёшь, а не в парк аттракционов.

Как только я оказалась по другую сторону зеркала, мне сразу захотелось домой. Всё было очень мрачно и тускло, а я не люблю мрачные тона... Все «дома» были серые, люди ходили в одеждах чёрного и серого цветов, солнце не светило, было очень-очень пасмурно...

Я спросила человека в грязно-сером плаще, проходившего мимо меня с понурым видом:

- Как называется эта страна?

- ЗАЗ, - прошептал он тихо-тихо.

- ЗАЗ? – переспросила я. – Что это – ЗАЗ?

- ЗАЗ – ЗА Зеркалом, – тихо ответил человек и растворился во мгле.

Мне захотелось домой, в мою комнату, к моему компьютеру, но мой компьютер находился где-то здесь - в мрачной стране, которая

называется ЗАЗ, и поэтому я осталась. Мурашки ползали по телу, и не только потому, что резкий, холодный ветер дул так сильно, что я едва стояла на ногах, а ещё и потому, что там было кошмарно, грязно, а жалкое подобие домов - старые, неаккуратные хижинки, ещё больше пугали меня. Но надо - значит надо. Мне пришлось остаться в этом страшном "государстве", если его вообще можно так назвать!

Я отправилась на поиски замка Кощея. Я хотела как можно быстрее выяснить, чего же он хочет от меня, забрать свои вещи и вернуться назад. Я долго бродила по узким улочкам.

Наконец, я добралась до Замка. Ворота были открыты, никого нигде не было видно. Мне навстречу вышел маленький человек в сером плаще и поманил меня рукой. Я, словно замороженная, пошла за ним.

Человек открыл передо мной одну из многочисленных дверей.

- Ложись спать, испытания будут завтра, - и... он исчез.

Я так устала от всех своих приключений, что уснула через минуту, даже не успев раздеться.

На следующий день я проснулась рано, все ещё спали, даже слуги Кощея. Мне в голову пришла интересная мысль: пройтись по Замку и обследовать его (главное не заблудиться). Я начала обследовать замок. Он был мрачным, как и все остальные "здания" в этой туманной стране. Пыльные, грязные коридоры, закрытые на ключ двери таинственных комнат, скрывающие что-то, запутанные подвалы (которые я успела осмотреть) - всё это пугало и в тоже время пробуждало во мне любопытство!

И вот, когда я, уставшая, думала, что все комнаты уже осмотрела, я заметила ещё одну, не закрытую на ключ комнату.... Угадайте: что там было?! Конечно, - моя долгожданная техника!!!

Я знала, где выход из страны ЗАЗ, но не могла



понять, как унести всю технику отсюда. Я бы всю не утащила! А если я уйду, Кощей может закрыть эту комнату на замок, и я туда больше никогда не попаду и не увижу мою «ненаглядную» технику? Ведь Кощей может меня обмануть!!! Нужно было срочно что-то делать!

Я присела на пол и стала думать. Я нечаянно махнула рукой и невольно подняла наш телевизор в воздух. Странно.... Сразу поняла, что тут что-то не так. Я была так сильно удивлена, просто «остолбенела», и поэтому не заметила, как телевизор чуть не упал на пол и не разбился, хорошо, что я быстро спохватилась. У меня хорошая реакция.

Немного подумав, я решила поднять два предмета. И у меня получилось! Было ничуть не тяжело. И вот в воздухе висят телевизор, компьютер, наушники, колонки, медиа-плеер и вся остальная техника.

Через пять минут я была на улице со всей моей техникой. Я проверила, что никто за мной не следит, посмотрела на окна. В одной из комнат вдруг зажегся свет! «Кощей проснулся!» - испугалась я. - «Всё прахом, пропали все мои старания!!!»

Но я решила - если и идти, то до конца. Я бегом побежала к зеркалу - «телепорту», пытаюсь не испортить свою ношу. И вот уже совсем близко, но вдруг я услышала голос Кощея:

- Ст-о-о-й!

Я всё равно продолжала бежать и через несколько мгновений оказалась у зеркала. Я прыгнула в него и ... оказалась дома. Странно, но вся техника стояла на месте. Ура!!! Я облегченно вздохнула и ... проснулась!...

Вероника Гафетулина 11 лет



ЧЕМ УВЛЕКАЮТСЯ НАШИ СВЕРСТНИКИ?

Дорогие читатели, готовясь к очередному выпуску газеты «Будни», мы решили провести небольшое социологическое исследование на тему «Чем живут, чем увлекаются наши сверстники?». Ведь мы то и дело слышим мнения взрослых о том, что современная молодежь избалована, ничем не интересуется, а целыми днями «подвисает» в своих компьютерах, ноутбуках и планшетах. Так ли все плохо на самом деле? Об этом мы решили спросить у самих ребят. Мы с коллегами из студии журналистики разработали специальные анкеты с вопросами: отдельно для младших школьников и для подростков. Мы опросили достаточно большое количество ребят, занимающихся у нас, в ЦДЮТТ, а также своих друзей и одноклассников. И вот что нам удалось выяснить.

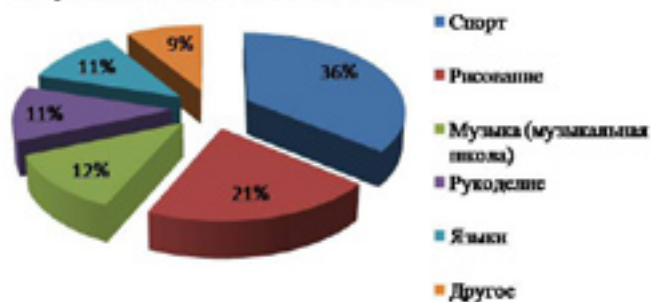
Рассматривая диаграммы, получившиеся при опросе младших школьников, мы пришли к выводу, что они увлекаются разными направлениями творчества, так же им интересно заниматься спортом. Тем не менее, самые распространенные игры среди малышей компьютерные.

Использование компьютера школьниками средней и старшей школы значительно возрастает. Кроме игр ребята слушают музыку, смотрят фильмы, общаются, учатся и т.д.

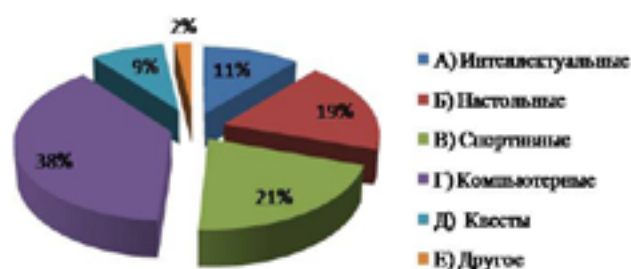
Но компьютер не заменяет современным школьникам реальную жизнь. Они с удовольствием гуляют, занимаются спортом, ходят в кино. Получается, что ребята успевают заниматься «всем понемногу».

Мы считаем, что наши подростки не безнадежны, и у нас есть светлое будущее.

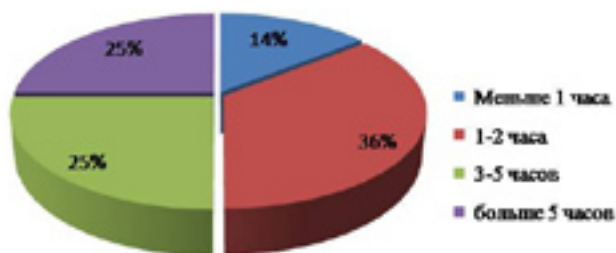
Чем увлекаются младшие школьники?



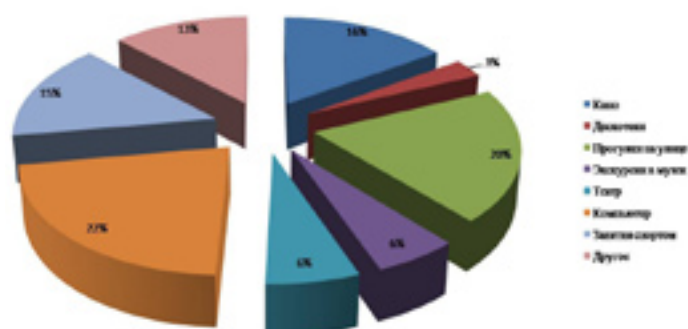
В какие игры предпочитают играть младшие школьники?



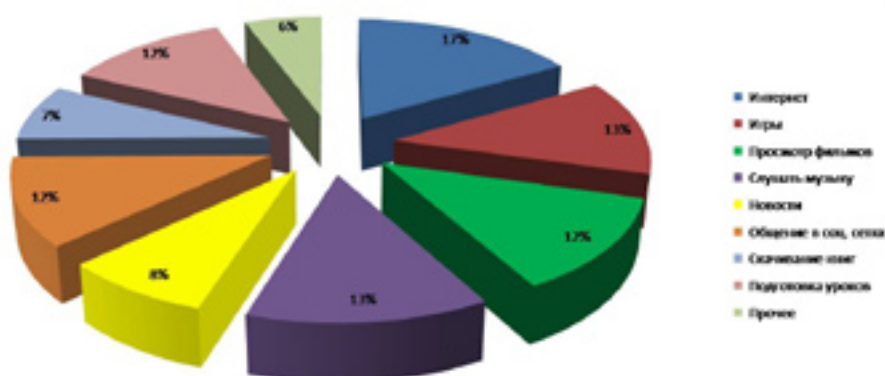
Сколько времени подростки проводят за компьютером?



Как подростки предпочитают проводить свободное время?



С какой целью подростки используют компьютер?



Социологический опрос подготовили и провели: Комарова Татьяна, Магомедова Мису, Манженко Марина, Гафетулина Вероника, Рулева Ксения, Боровкина Аня, Алешко Роман.



Отгадайка

Что такое ребусы и как их разгадать

Дорогие ребята!

Сегодня в рубрике «Отгадайка» мы предлагаем вам разгадать ребусы.

РЕБУС - это головоломка с использованием букв и цифр, а также изображений определенных предметов или фигур.

Существуют определенные правила для разгадывания ребусов. Например, запятая в самом начале слова говорит о том, что нужно убрать одну букву сначала, а запятая в конце — убрать в конце слова. Две запятых — убираем две буквы и т.д. Знак «равно» требует замены одной буквы на другую, а зачеркнутая буква — необходимость ее удаления из слова. Переворачивание «вверх ногами» рисунка, символа, фигуры указывает на то, что загаданное с помощью картинки слово должно читаться задом наперед.

Надеемся, что с помощью нашей подсказки, вы легко справитесь с этими ребусами.

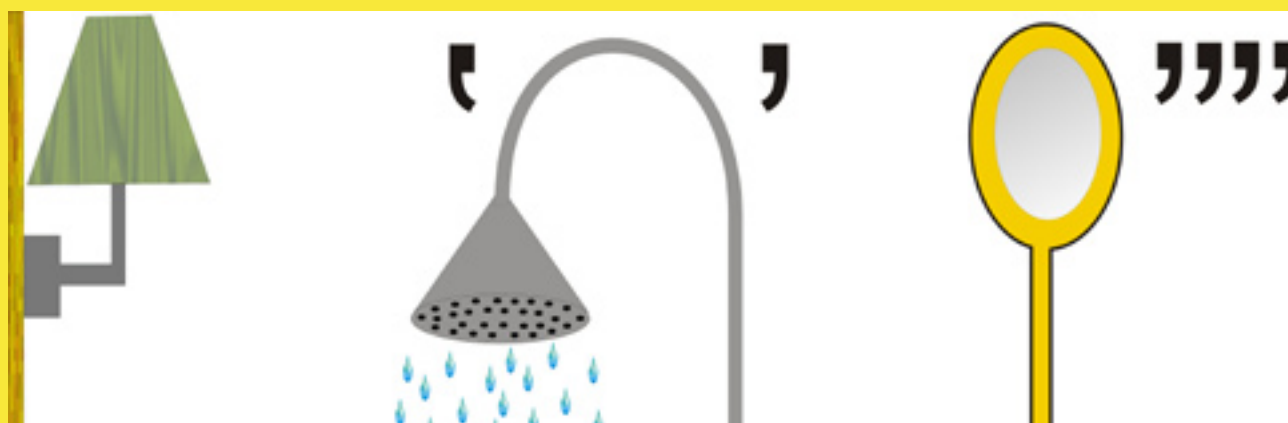
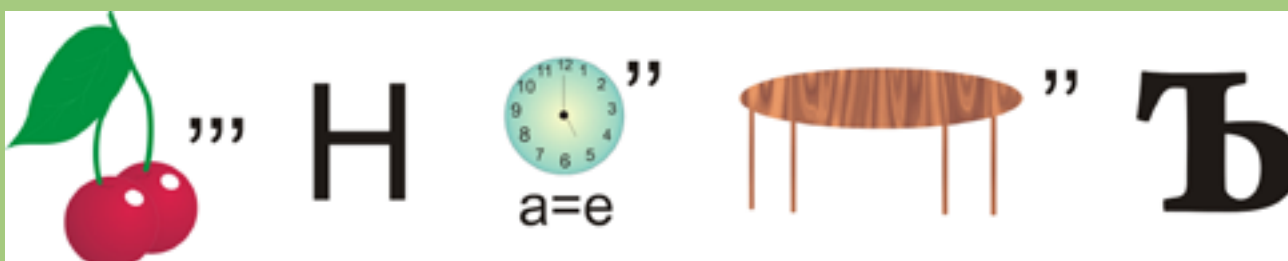
Подсказка: все загаданные слова связаны с компьютером.



Разгадай все ребусы первым и получи приз!

Правильные ответы принимаются в 215 каб.

Ребусы создавали:
Рулева Ксения,
Боровкина Анна



Учредитель:

Центр детского (юношеского) технического творчества Московского района (Распоряжение N13 от 09.12.04)
Адрес редакции:
СПб, ул. Ленсовета, д.35, каб.304, т. 708-59-41
e-mail: kctt-mosk-spb@yandex.ru
e-mail: budni-kctt@yandex.ru
www.kctt.spb.ru

Координатор: Евсеенко Е.В.

Главный редактор: Дудкина О.Б., Манженко Марина
Корректора: Милькова Е.Ю.
Компьютерная верстка: Боровкина Анна, Рулева Ксения, Евсеенко Е.В.
Над выпуском работали: Алешко Роман, Рулева Ксения, Боровкина Анна, Манженко Марина, Гафетулина Вероника, Магомедова Мису, Горина Валерия

Обращаем внимание, что мнение редакции не всегда совпадает с мнением авторов

При цитировании или ином использовании материалов, опубликованных в настоящем издании, ссылка на «БУДНИ» строго обязательна.
Распространяется бесплатно
Тираж: 100 экз.
Подписано в печать: 15.03.2013