

У меня одно хобби: создавать образы аниме-героев.

23 октября в театре ЧТЗ прошёл юбилейный, пятый фестиваль аниме-культуры «Момиджи`12». С каждым годом количество поклонников Азии стремительно растёт и с каждым годом растёт уровень косплея(то есть особого вида искусства, когда люди подражают героям аниме). Так же, как и в других молодежных кругах, у косплееров тоже есть свои «знаменитости». Я побеседовала с замечательным, талантливым косплеером и просто чудесной девушкой – Кристиной Мильковичюте.

-Привет, Кристина! Как для тебя прошёл сегодняшний фестиваль?

-Мне трудно что-то конкретное сказать о нем, но время прошло на удивление быстро и даже весело! Единственная трудность – то, что мы, не вылезая, просидели в гримерках 4 часа – доделывали костюмы к дефиле!

-Зато есть результат! Поздравляю со вторым местом в номинации «групповое дефиле»! А фотографам попозировать успели?

-Спасибо! Мы почти не фотографировались. Два часа одевали костюмы, они очень тяжёлые.

-Каких персонажей вы решила косплеить и почему?

-Персонажи из манги и аниме «Trinity Blood». Мой герой - Ион Фортуна, граф Мемфиский. По своей природе вампир, но аристократ, поэтому людей не убивает. Две мои прекрасные дамы изображали Мирку Фортуну и Императрицу. Мы выбрали этих героев потому, что они красивы, изящны и у них необычные характеры. Их костюмы очень интересно было выполнять - вышивать каждую деталь бисером, гладью и тесьмой. Повсюду множество страз и все это настолько красиво, что просто не может не радовать глаз!

-Но же что тебя привело к такому необычному увлечению?

-Друзья сказали, что я похожа на одного аниме-героя – Сиеля Фантомхайва. Так всё и завертелось...

-А как именно завертелось? Ты просто села и начала шить? Сколько же на счету у тебя таких проектов?

-Я поискала изображения с ним, выбрала один из самых простых костюмов и сказала маме, что хочу сшить. Она с непониманием посмотрела на все это, и в итоге я своими усилиями что-то смастерила и выдала за косплей. На данный момент готово 12 образов и два в доработке.

-Помимо сегодняшнего призового места, сколько уже есть наград в твоей «копилке»?

-У меня еще 3 награды. Одна из них была получена в Екатеринбурге.

-Что помимо косплея увлекает тебя?

- Времени на что-то другое просто нет, так как у меня трудная учеба в университете и работа по совместительству.

- Как же удаётся совмещать все это? И вообще, сколько лет ты занимаешься косплеем?

- Раньше совмещать приходилось тайно от родителей! А в общем, увлечение косплеем затянулось уже на два с половиной года, но я считаю, что за это время я могла бы успеть больше.

-Тайно от родителей? Неужели и сейчас тоже творишь в тайне?

- Нет, это последний мой костюм, так что родители одобрили и даже помогли морально!

-А друзья и однокурсники положительно относятся к твоим интересам? Разделяют их?

-Друзья на то и друзья, чтобы понимать и поддерживать! Многие из них сами косплееры. А что касается однокурсников, они так же положительно смотрят на это и даже интересуются моими костюмами и датами выступлений!

-Какая ты в жизни? Говорят, что ты известна среди косплееров, а на улице тебя когда-нибудь узнавали?

-Я в жизни совершенно обыкновенная: скромная, смешная, ранимая, но вспыльчивая и очень эмоциональная! В какой-то мере известна, но я не считаю это своим большим достижением. Да, бывало, что меня узнавали и потом здоровались, или писали "а мы вот тебя вчера видели!"

-Есть ли у тебя заветная мечта в жизни? Если да, то какая?

-Наверное, это мечта - попутешествовать. Я изучаю разные языки и мне интересно знать о разных странах также.

-Вау,здорово!... А на каких бы аниме-фестивалях ты хотела бы побывать в масштабах страны, а может даже и мира?

- Организаторы уфимского фестиваля уже дважды лично звали меня к себе, думаю при возможности надо обязательно съездить. На столичных фестах я бы тоже не отказалась побывать! Из чего-то более крупного мне интересен «BlizzCon», так как это фестиваль от компании «Blizzard», создающей довольно известные компьютерные игры «Warcraft», «World of Warcraft», «Diablo».

-Ну и последнее: можешь дать какие-нибудь советы и начинающим косплеерам?

-Главное - не прыгайте выше головы. Тщательнее расценивайте свои силы. Если решились на сложный проект, то потренируйтесь для начала на простых образах, либо воспользуйтесь помощью и тщательно, не экономя время, все сделайте.